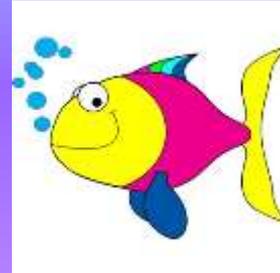


Programmazione per i bambini della scuola dell'Infanzia (anni 5)

Sez. C
Pesciolini



Sez. D
Farfalline



ATTIVITA' DI MOTRICITA' FINE E GLOBALE

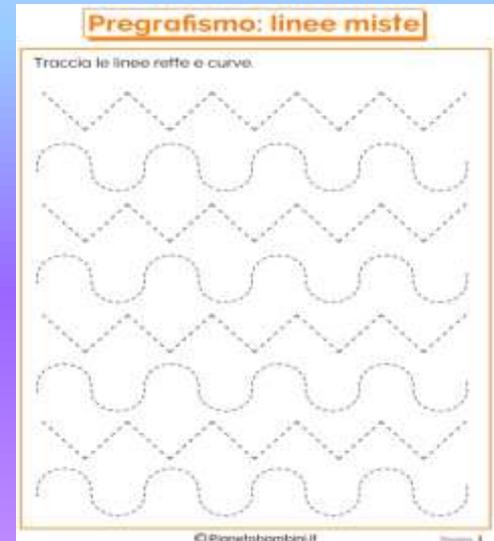
Ascolta la storia: «IL MOSTRO PELOSO»

<https://youtu.be/1Y4zrkruaI0>

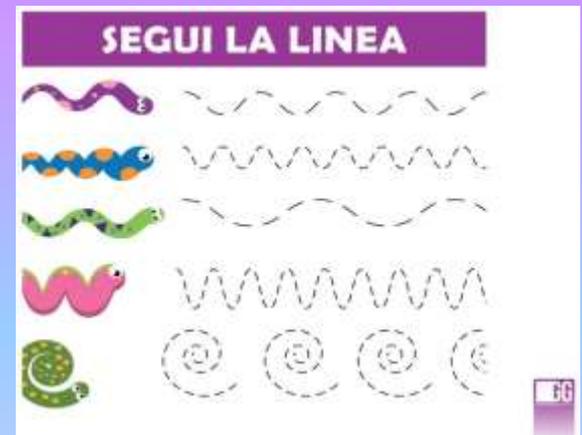
Dopo aver ascoltato la storia raccontala tu con una sequenza di disegni quindi prova a costruire il Mostro con il pongo o la pasta di sale. Per una buona manipolazione il pongo dovrà essere reso malleabile attraverso varie fasi di preparazione: il bambino passerà la sua pallina di pongo da una mano all'altra stringendola bene, poi la farà rollare con il palmo della mano sul tavolo o tra le mani, quindi la schiaccerà con il pugno battendo più volte e imprimerà una leggera pressione sul pongo con i polpastrelli delle dita, infine rimpasterà la pallina e la modellerà come da progetto. Il bambino lasciando ampio spazio alla sua fantasia, creerà mostri tridimensionali incidendo con gli stuzzicadenti i dettagli del corpo (occhi, naso, bocca, peli, capelli, ecc...) Ora sono pronti a giocare liberamente con i mostri. Ora prova ad inventare una storia con il mostro di pongo ma non dimenticare di farla scrivere dalla tua mamma così ce la racconterai quando ci rivedremo. Per mantenerci allenati prova a seguire questi tracciati. Puoi unire i puntini con un pennarello sottile e poi seguire le linee incollandoci sopra dei semini o dei fili di lana o altro materiale che hai a disposizione.

Attività di pregrafismo

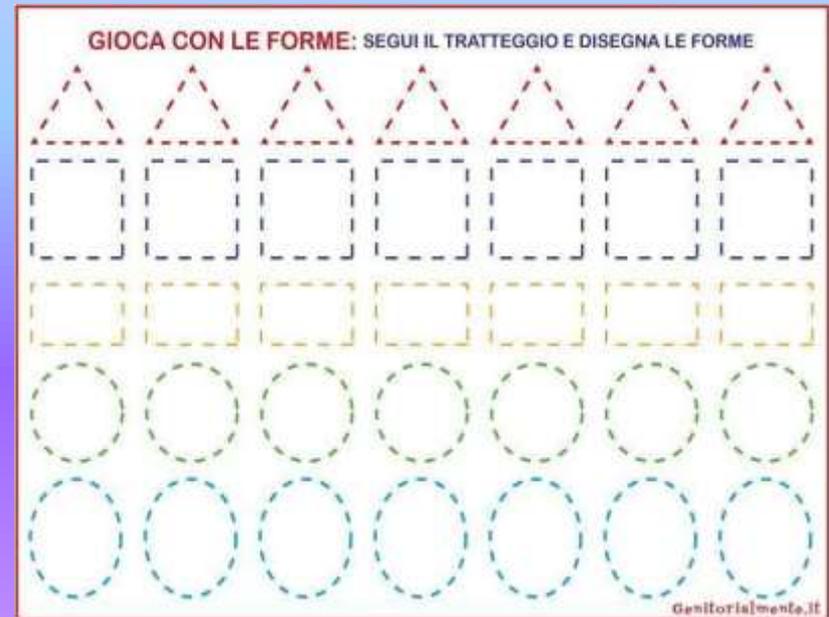
<https://www.pinterest.it/pin/658721882975856179/>



<https://www.giovanigenitori.it/lifestyle/pregrafismo-pareri-metodi-e-attivita/attachment/esercizi-pregrafismo-02/>



http://www.genitorialmente.it/wp-content/uploads/2017/01/Schede_sulle_figure_geometriche_da_scaricare_di_segna_Genitorialmente.pdf



Dopo aver unito i puntini prova a ritagliare le figure geometriche e a giocarci incollandole su di un foglio creando tutto quello che ti suggerisce la tua fantasia.

E adesso un pò di divertimento, ripeti la filastrocca e prova a mimarla

Le dita della mano

Il piccolo mignolo così
per giocare montò
sopra il dorso del buon
anulare.

E questi dal medio
pian piano, bel bello si
fece portare
con l'altro fratello.

Il medio ch'è forte ma
un po' fannullone del
povero indice balzò sul
groppone.

Ma il pollice furbo si
mise a fuggire
e l'indice, svelto, lo
volle inseguire.

E ancora l'insegue coi
tre sulla groppa.

Intanto la mano
galoppa, galoppa.

