Istituto Comprensivo "41 Console"

Programmazione di Intersezione Anni 4

I.C. "41 CONSOLE" - NAPOLI

Prot. 0000730 del 26/01/2023

IV (Entrata)

SCUOLA DELL'INFANZIA

Anno scolastico 2022-2023

Sez.A-B

CAMPO DI ESPERIENZA: IL SÉ E L'ALTRO

COMPETENZE CHIAVE: Competenze sociali e civiche (prevalente)

Comunicazione nella madrelingua, spirito di iniziativa e imprenditorialità, imparare ad imparare, consapevolezza ed espressione culturale,

	S	EZIONI: A/B		
	ΙQ	UADRIMESTRE		
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO • prendere coscienza di sé e della propria identità; • portare a termine un semplice compito in	il mio nome la mia identità, la mia famiglia: attività finalizzate	METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI • giochi spontanei e organizzati;	 VERIFICHE Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento
proprie ragioni con adulti e bambini.	 maniera autonoma; Giocare in maniera costruttiva con gli altri; Interagire verbalmente 	all'acquisizione del concetto di appartenenza alla propria famiglia e al	giochi strutturati (Memory/domino)	delle attività • Esecuzione d
 Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato. Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre. Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con 	 con gli adulti e con i pari; collaborare nelle attività di gruppo; condividere spazi e oggetti; individuare comportamenti corretti e scorretti in relazione al contesto; 	proprio gruppo/sezione; attività ludiche che richiedono il rispetto del turno e delle regole in contesti diversi; attività ludiche di socializzazione e collaborazione (giochi simbolici, giochi motori); conversazioni, dialoghi finalizzate allo sviluppo della	 conversazioni guidate e spontanee; circle time; cooperative learning: attività in piccolo gruppo finalizzate al raggiungimento di un obiettivo comune; 	consegne specifiche relative a determinate attività didattiche

-		
gli altri bambini e comincia	capacità di	
e riconoscere la reciprocità	esprimere i propri	
di attenzione tra chi parla e	pensieri;	
chi ascolta.		
Pone domande sui temi		
esistenziali e religiosi, sulle		
diversità culturali, su ciò		
che è bene o male, sulla		
giustizia, e ha raggiunto		
una prima consapevolezza		
dei propri diritti e doveri,		
delle regole del vivere		
insieme.		
Si orienta nelle prime		
generalizzazioni di passato,		
presente, futuro e si		
muove con crescente		
sicurezza e autonomia		
negli spazi che gli sono		
familiari, modulando		
progressivamente voce e		
movimento anchein		
rapporto con gli altri e con		
le regole condivise.		
Riconosce i più importanti		
segni della sua cultura e		
del territorio, le istituzioni,		
i servizi pubblici, il		
funzionamento delle		
piccole comunità e della		
città.		
del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della		

CAMPO DI ESPERIENZA: IL Sé E L'A		EZIONI: A/B		
_		UADRIMESTRE		
 TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini. Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato. Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre. Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia e riconoscere la reciprocità 	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO • prendere coscienza di sé e della propria identità; • portare a termine un semplice compito in maniera autonoma; • Giocare in maniera costruttiva con gli altri; • Interagire verbalmente con gli adulti e con i pari; • collaborare nelle attività di gruppo; • condividere spazi e oggetti; • individuare comportamenti corretti e scorretti in relazione al contesto;	CONTENUTI/ATTIVITA' attività ludiche che richiedono il rispetto del turno e delle regole in contesti diversi; attività ludiche di socializzazione e collaborazione (giochi simbolici, giochi motori); attività ludiche di esplorazione attraverso i sensi finalizzate alla consapevolezza del sé e delle proprie potenzialità conoscitive conversazioni, dialoghi finalizzate allo sviluppo della capacità di esprimere i propri pensieri;	METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI I giochi spontanei e organizzati; giochi strutturati (Memory/domino) conversazioni guidate e spontanee; circle time; cooperative learning: attività in piccolo gruppo finalizzate al raggiungimento di un obiettivo comune;	Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività Esecuzione di consegne specifiche relative a determinate attività didattiche

di attenzione tra chi parla e		
chi ascolta.		
Pone domande sui temi		
esistenziali e religiosi, sulle		
diversità culturali, su ciò		
che è bene o male, sulla		
giustizia, e ha raggiunto		
una prima consapevolezza		
dei propri diritti e doveri,		
delle regole del vivere		
insieme.		
Si orienta nelle prime		
generalizzazioni di passato,		
presente, futuro e si		
muove con crescente		
sicurezza e autonomia		
negli spazi che gli sono		
familiari, modulando		
progressivamente voce e		
movimento anchein		
rapporto con gli altri e con		
le regole condivise.		
Riconosce i più importanti		
segni della sua cultura e		
del territorio, le istituzioni,		
i servizi pubblici, il		
funzionamento delle		
piccole comunità e della		
città.		

CAMPO DI ESPERIENZA: I DISCORSI E LE PAROLE

COMPETENZE CHIAVE: Comunicazione nella madrelingua (prevalente)

Comunicazione nelle lingue straniere, imparare ad imparare, competenze sociali e civiche, spirito di iniziativa, consapevolezza ed espressione culturale (trasversali)

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

- Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, faipotesi sui significati.
- Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.
- Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogietra i suoni e i significati.
- Ascolta e comprende

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Utilizzare linguaggio verbale per esprimersi e comunicare;
- Sviluppare la padronanza della lingua italiana e arricchire il vocabolario;
- Ascoltare e memorizzare semplici canzoncine e filastrocche;
- Ascoltare e comprendere storie e racconti;
- Ascoltare e comprendere le consegne

CONTENUTI/ATTIVITA'

SEZIONI: A/B
I QUADRIMESTRE

- Attività finalizzate all'ascolto alla memorizzazione di contenuti e all'arricchimento del vocabolario: storie, filastrocche, canzoncine (Le stagioni: autunno- inverno; le festività: festa dei nonni; Natale; La giornata dei diritti dei bambini)
- conversazioni spontanee e guidate
- Giochi di memoria
- Libera consultazione di libri finalizzata alla lettura per immagini, al racconto spontaneo e all'interazione verbale con gli adulti e con i pari;
- Conversazioni spontanee e guidate

METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI

- Sussidi audio e video
- Libri, immagini, giochi strutturati
- Conversazioni guidate e spontanee;
- circle-time;

- Osservazioni nei contesti verbali;
- Esecuzione di consegne specifiche relative a determinate attività didattiche
 - Espressione e rappresentazione grafica di contenuti associate alla descrizione o al racconto

|--|

		SEZIONI: A/B		
		II QUADRIMESTRE		
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO	OBIETTIVI DI	CONTENUTI/ATTIVITA'	METODOLOGIE	VERIFICHE
 Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, faipotesi sui 	 APPRENDIMENTO Utilizzare linguaggio verbale per esprimersi e comunicare; Sviluppare la 	 Attività finalizzate all'ascolto alla memorizzazione di contenuti e all'arricchimento del vocabolario: storie, filastrocche, canzoncine(Le stagioni: 	MEZZI STRUMENTI • Sussidi audio e video	 Osservazioni nei contesti verbali; Esecuzione di consegne specifich

- significati.
- Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.
- Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogietra i suoni e i significati.
- Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggioper progettare attività e per definirne regole.
- Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.
- Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando

- padronanza della lingua italiana e arricchire il vocabolario;
- Ascoltare e memorizzare semplici canzoncine e filastrocche:
- Ascoltare e comprendere storie e racconti;
- Ascoltare e comprendere le consegne dell'insegnante;
- Ricostruire nelle sequenze principali storie ascoltate;
- Descrivere verbalmente ciò che osserva, ciò che accade, una propria esperienza;
- Formulare domande e intervenire nei contesti verbali in maniera adeguata;

- primavera estate; le festività: festa del papà; Pasqua; giornata della terra; festa della mamma)
- conversazioni spontanee e guidate
- Giochi di associazione/riconoscimento parola-immagine
- Giochi di memoria
- Libera consultazione di libri finalizzata alla lettura per immagini, al racconto spontaneo e all'interazione verbale con gli adulti e con i pari;
- Conversazioni spontanee e guidate
- Racconto e ricostruzione in poche sequenze temporali di storie ascoltate, esperienze vissute

- Libri, immagini, giochi strutturati
- Conversazioni guidate e spontanee;
- circle-time;

- relative a determinate attività didattiche
- rappressione e rappresentazione grafica di contenuti associate alla descrizione o al racconto

anche le tecnologie digitali		
nuovi media.		

CAMPO DI ESPERIENZA: IMMAGINI SUONI COLORI

COMPETENZE CHIAVE: Consapevolezza ed espressione culturale (prevalente)

Comunicazione nella madrelingua, competenze sociali e civiche, spirito di iniziativa imprenditorialità; imparare ad imparare; competenze digitali (trasversali).

SEZIONI: A/B

I QUADRIMESTRE

- Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.
 - Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Conoscere e denominare i colori primari e derivati;
- Sperimentare l'utilizzo di alcune tecniche graficopittoriche;
- Rappresentare graficamente semplici contenuti;
- Riprodurre colori e forme dell'ambiente;
- Manipolare e creare on materiali diversi;
- Utilizzare linguaggio gestuale per mimare filastrocche e canzoncine;
- Discriminare suoni e rumori;
- Cantare in gruppo e

CONTENUTI/ATTIVITA'

- Attività grafiche:
 pittura,
 manipolazione,
 attività creative con
 utilizzo di materiali
 diversi (Le stagioni:
 autunno- inverno
 Le festività: festa dei
 nonni; Natale La
 giornata dei diritti dei
 bambini)
- Osservazione di immagini (anche di opere d'arte) da "leggere" in maniera creativa, trarre informazioni
- Rappresentazioni

METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI

- Esperienze dirette di esplorazione delle qualità dei materiali;
- Sperimentazione di tecniche espressive diverse
- Immagini di opere d'arte
- Materiale grafico pittorico (tempere, spugne pennelli, pastelli,oggetti per stendere,

- Esecuzione di consegne specifiche relative a determinate attività didattiche
 - Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività;
 - rappresentazioni graficopittoriche;

 Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte. Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce,corpo e oggetti. Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali. Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e 	individualmente.	grafico-pittoriche di contenuti diversi(esperienze, storie raccontate) • Giochi mimico-gestuali associati a canti e filastrocche; • Ascolto di brani musicali • Attività di ascolto di fonti sonore per la discriminazione di suoni e rumori	stampare creare con i colori) Materiale per manipolare(pongo, pasta di sale) Materiali di risulta per assemblaggi creativi Sussidi audio Oggetti e piccoli strumenti musicali(maracas, campanelli, tamburelli)	elaborazione di manufatti;
---	------------------	---	--	----------------------------

riprodurli.				
CAMPO DI ESPERIENZA : IN		ZIONI: A/B		
		II QUADRIMESTRE		
 Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie. Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione 	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Conoscere e denominare i colori primari e derivati; Sperimentare l'utilizzo di alcune tecniche graficopittoriche; Rappresentare graficamente semplici contenuti; Riprodurre colori e forme dell'ambiente; Manipolare e creare on materiali diversi; Utilizzare linguaggio gestuale per mimare filastrocche e canzoncine; Utilizzare il corpo, la voce e gli oggetti per riprodurre suoni e ritmi; Discriminare suoni e rumori; Riconoscere e riprodurre ritmi lenti/veloci Percepire e riprodurre	Attività grafiche: pittura, manipolazione, attività creative con utilizzo di materiali diversi (Le stagioni: primavera – estate ;le festività: festa del papà; Pasqua; giornata della terra; festa della mamma) Osservazione di immagini (anche di opere d'arte) da "leggere" in maniera creativa, trarre informazioni Rappresentazioni grafico-pittoriche di contenuti diversi (esperienze, storie raccontate)	METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI Esperienze dirette di esplorazione delle qualità dei materiali; Sperimentazione di tecniche espressive diverse Immagini di opere d'arte Materiale grafico pittorico (tempere, spugne pennelli, pastelli,oggetti per stendere, stampare creare con i colori)	• Esecuzione di consegne specifiche relative a determinate attività didattiche • Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività; • rappresentazioni graficopittoriche; • elaborazione di manufatti;

); sviluppa
interesse per
l'ascolto della
musica e per la
fruizione di opere
d'arte.

- Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce,corpo e oggetti.
- Sperimenta e
 combina elementi
 musicali di base,
 producendo
 semplici sequenze
 sonoro-musicali.
 Esplora i primi
 alfabeti musicali,
 utilizzando anche i
 simboli di una
 notazione informale
 per codificare i
 suoni percepiti e
 riprodurli.

semplici ritmi grafici (colore)

- Cantare in gruppo e individualmente.
- Giochi mimico-gestuali associati a canti e filastrocche;
- Ascolto di brani musicali
- Attività di ascolto di fonti sonore per la discriminazione di suoni e rumori
- Attività di riproduzione di ritmi eseguiti dall'insegnante con la voce, con il corpo, con oggetti diversi
- Attività di esecuzione di semplici ritmi grafici con le forme geometriche, con i colori

- Materiale per manipolare(pongo, pasta di sale)
- Materiali di risulta per assemblaggi creativi
- Sussidi audio
- Oggetti e piccoli strumenti musicali(maracas, campanelli, tamburelli)

CAMPO DI ESPERIENZA: IL CORPO E IL MOVIMENTO

COMPETENZE CHIAVE: Consapevolezza ed espressione culturale (prevalente)

Comunicazione nella madrelingua, competenze sociali e civiche ,spirito di iniziativa e imprenditorialità, imparare ad imparare (trasversali).

SEZIONI: A/B I QUADRIMESTRE

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE

- Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.
- Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.
- Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individualie di gruppo, anche con l'uso

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Denominare le principali parti del corpo su di sé e sugli altri;
- Conoscere globalmente il proprio corpo e rappresentarlo graficamente nei suoi elementi essenziali;
- Individuare elementi mancanti dello schema corporeo in una rappresentazione grafica incompleta;
- Esercitare la motricità fine per il controllo oculomanuale;
- Controllare e coordinare i movimenti del corpo in relazione allo spazio;
- Eseguire percorsi motori rispettando la sequenza

CONTENUTI/ATTIVITA'

- Esplorazione degli spazi: coordinazione, orientamento, rapporti topologici, primo approccio al coding;
- Attività di sperimentazione di posture e andature nello spazio
- Giochi e percorsi motori in sequenza;
- Scomposizione e ricomposizione di una sagoma in legno
- Giochi in coppia (a specchio) per il riconoscimento di elementi del corpo
- Utilizzo di attrezzi diversi per eseguire percorsi organizzati in sequenza
 Rappresentazione

METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI

- Il gioco;
- esperienze dirette di esplorazione dello spazio;
- Attrezzi per la motricità
- Materiale strutturato (puzzle in legno disegni)

- Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività;
- esecuzione di percorsi motori;
- rappresentazioni grafiche;

di piccoli attrezzi ed è in		grafica dello schema		
grado di adattarli alle		corporeo nelle parti		
situazioni ambientali		essenziali		
all'interno della scuola e		CSSCIIZIAII		
all'aperto.				
Controlla l'esecuzione del				
gesto, valuta il rischio,				
interagisce con gli altri nei				
giochi di movimento, nella				
musica, nella danza, nella				
comunicazione espressiva.				
Riconosce il proprio corpo,				
le sue diverse parti e				
rappresenta il corpo fermo				
e in movimento.				
CAMPO DI ESPERIENZA: IL CORI	PO F II MOVIMENTO			
		SEZIONI: A/B		
		UADRIMESTRE		
TD 4 GU 4 DD 1 DED 1 G		<u> </u>	METADOLOGIE	T.,
TRAGUARDI PER LO	OBIETTIVI DI	CONTENUTI/ATTIVITA'	METODOLOGIE	VERIFICHE
SVILUPPO DELLE	APPRENDIMENTO	Esplorazione degli	MEZZI	
COMPETENZE	Denominare le principali	spazi: coordinazione ,	STRUMENTI	 Osservazioni
Il bambino vive	parti del corpo su di sé e	orientamento,	Il gioco;	spontanee e
pienamente la propria	sugli altri;	rapporti topologici,	_	mirate nello
corporeità, ne percepisce	Conoscere globalmente il	primo approccio al	• esperienze	svolgimento delle
il potenziale	proprio corpo e	coding;	dirette di	attività;
comunicativo ed	rappresentarlo	Attività di	esplorazione	esecuzione di
espressivo, matura	graficamente nei suoi	sperimentazione di	dello spazio;	percorsi motori;
condotte che gli consentono una buona	elementi essenziali;	posture e andature	Attrezzi per la	rappresentazioni
	Individuare elementi	nello spazio	motricità	grafiche;
autonomia nella gestione	mancanti dello schema	Giochi di		
della giornata a scuola.	corporeo in una	esplorazione		
		espiol azione	1	

- Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.
- Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individualie di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.
- Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.
- Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

- rappresentazione grafica incompleta;
- Percepire e discriminare elementi sensoriali;
- Esercitare la motricità fine per il controllo oculomanuale;
- Controllare e coordinare i movimenti del corpo in relazione allo spazio;
- Eseguire percorsi motori rispettando la sequenza

- attraverso i sensi;
- Giochi e percorsi motori in sequenza;
- Scomposizione e ricomposizione di una sagoma in legno
- Giochi in coppia (a specchio) per il riconoscimento di elementi del corpo
- Utilizzo di attrezzi diversi per eseguire percorsi organizzati in sequenza
- Rappresentazione grafica dello schema corporeo nelle parti essenziali

 Materiale strutturato (puzzle in legno disegni)

CAMPO DI ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO

COMPETENZE CHIAVE: Competenze di base in matematica, scienze, tecnologia (prevalente)comunicazione nella madrelingua, competenze digitali, competenze sociali e civiche, consapevolezza ed espressione culturale, imparare ad imparare, spirito di iniziativa e imprenditorialità (trasversali).

SEZIONI: A/B
I QUADRIMESTRE

TRAGUARDI PER LO
SVILUPPO DELLE
COMPETENZE

- Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.
- Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.
- Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.
- Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Compiere osservazioni, rilevare caratteristiche ambientali
- Iniziare a comprendere la ciclicità del tempo (giorno/notte, settimana, stagioni);
- Individuare le caratteristiche principali delle stagioni;
- Osservare fenomeni atmosferici e individuarli attraverso simboli;
- Riconoscere colori e forme nella natura e nella realtà circostante:
- Ricostruire le fasi di un semplice procedimento;
- Conoscere alcune forme di vita di habitat

CONTENUTI/ATTIVITA'

- Osservazione e esplorazione dell'ambiente
- la natura e le sue trasformazioni
- gli animali e il loro habitat
- le forme e i colori
- il calendario: la settimana, le stagioni: autunnoinverno, il tempo meteorologico, alternanza giorno/notte;
- le fasi principali di un procedimento;
- i concetti topologici;
- le dimensioni;
- le classificazioni secondo un criterio;
- gli insiemi;

METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI

- Il gioco;
- esperienze dirette di esplorazione percettiva di elementi naturali e materiali;
- attività laboratoriali
- problem solving;
- materiale strutturato di diverse forme, dimensioni, colori
- Blocchi logici

- Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività;
- rappresentazioni grafiche;
- Esecuzione di specifiche consegne;

fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti. Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi. Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie pereseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.	naturali; • Comprendere le relazioni spaziali: sopra/ sotto, dentro/fuori, davanti/dietro • Riconoscere e rappresentare le dimensioni: grande- piccolo; • Classificare secondo un criterio; • Comprendere e sperimentare il concetto di non appartenenza; • Costruire semplici insiemi; • Riconoscere le quantità: pochi- molti; • Effettuare	• Il coding;	
sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di	insiemi; • Riconoscere le quantità: pochimolti;		

CAMPO DI ESPERIENZA: LA CONOSCENZA DEL MONDO									
SEZIONI: A/B									
II QUADRIMESTRE									
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata. Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana. Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo. Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Compiere osservazioni, rilevare caratteristiche ambientali Iniziare a comprendere la ciclicità del tempo (giorno/notte, settimana, stagioni); Individuare le caratteristiche principali delle stagioni; Osservare fenomeni atmosferici e individuarli attraverso simboli; Riconoscere colori e forme nella natura e nella realtà circostante; Esplorare e scopre le qualità percettive di alcuni materiali; Ricostruire le fasi di un semplice procedimento;	 Osservazione e esplorazione dell'ambiente la natura e le sue trasformazioni gli animali e il loro habitat le forme e i colori il calendario: la settimana, le stagioni: primaveraestate, il tempo meteorologico, alternanza giorno/notte; le fasi principali di un procedimento; i concetti topologici; le dimensioni; le classificazioni secondo un criterio; gli insiemi; Le forme geometriche; Il coding; 	METODOLOGIE MEZZI STRUMENTI Il gioco; esperienze dirette di esplorazione percettiva di elementi naturali e materiali; attività laboratoriali problem solving; materiale strutturato di diverse forme, dimensioni, colori Blocchi logici	VERIFICHE Osservazioni spontanee e mirate nello svolgimento delle attività; rappresentazioni grafiche; Esecuzione di specifiche consegne					

 Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi. Ha familiarità sia con le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia con quelle necessarie pereseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali. 	Conscere alcune forme di vita di habitat naturali; Comprendere le relazioni spaziali: vicino/lontano, in mezzo, primo/ultimo; Riconoscere e rappresentare le dimensioni: lungo-corto, alto-basso; Classificare secondo un criterio; Comprendere e sperimentare il concetto di non appartenenza; Costruire semplici insiemi; Riconoscere le quantità: pochi-molti; Costruire semplici sequenze ritmiche secondo il colore o la forma; Riconoscere e riprodurre le forme geometriche: cerchio, quadrato, triangolo; Effettuare spostamenti nello spazio seguendo indicazioni verbali e
--	---

frecce direzionali		
(coding);		
• orientarsi nello		
spazio e nel tempo		
eseguendo semplici		
sequenze di		
azioni(prima/dopo).		